СПОРТ: ЭКОНОМИКА, ПРАВО, УПРАВЛЕНИЕ

2

2021

Научно-практическое и информационное издание. Зарегистрировано в Комитете РФ по печати. ПИ № ФС77-33099 от 12.09.2008. Издается с 2003 года.

Издается 2 раза в полугодие **Учредитель: Издательская группа «ЮРИСТ»**

Журнал издается совместно с Комиссией по спортивному праву Ассоциации юристов России и Комиссией по спортивному праву Общественного совета Министерства спорта Российской Федерации

Главный редактор ИГ «Юрист»:
Гриб Владислав Валерьевич

Председатель редакционного совета ИГ «Юрист»:
Степашин Сергей Вадимович

Председатель редакционного совета / попечительского совета — научный руководитель журнала:
Крашенинников Павел Владимирович

Редакционный совет / Попечительский совет:
Бариев Марат Мансурович
Блажеев Виктор Владимирович
Брусникина Ольга Александровна
Васильев Владимир Абдуалиевич
Винер-Усманова Ирина Александровна
Емельяненко Федор Владимирович
Жуков Александр Дмитриевич
Журова Светлана Сергеевна
Иванов Сергей Борисович
Кабаева Алина Маратовна
Карелин Александр Александрович
Клинцевич Франц Адамович
Колобков Павел Анатольевич
Коновалов Александр Владимирович
Макаров Андрей Михайлович
Манылов Игорь Евгеньевич
Морозов Олег Викторович
Нарышкин Сергей Евгеньевич
Неверов Сергей Иванович
Паршикова Наталья Владимировна
Роднина Ирина Константиновна
Сафин Марат Мубинович
Тихонова Катерина Владимировна
Толстых Николай Александрович
Усманов Алишер Бурханович
Федоров Александр Вячеславович
Фетисов Вячеслав Александрович
Шойгу Ирина Александровна

Главный редактор:
Алексеев Сергей Викторович

Редакционная коллегия:
Александров Станислав Витальевич
Белякова Мария Юрьевна
Бриллиантова Александра Михайловна
Буянова Марина Олеговна
Васильев Владимир Абдуалиевич
Воевода Алексей Иванович
Волкова Ольга Николаевна
Воронин Юрий Викторович
Выходец Игорь Трифанович
Гостев Руслан Георгиевич
Еремин Сергей Александрович
Карелин Александр Александрович
Карякин Владимир Викторович
Катков Владимир Юрьевич
Кузнецов Дмитрий Левонович
Моисеев Алексей Владимирович
Овчинникова Наталья Александровна
Песков Анатолий Николаевич
Попов Александр Владимирович
Сараев Владимир Васильевич
Саттаров Нурулла Гарифуллович
Сильнов Андрей Александрович
Усанов Владимир Евгеньевич
Чубаров Вадим Витальевич
Шалаев Владимир Тимофеевич
Шаповалов Андрей Викторович

Заместители главного редактора ИГ «Юрист»:
Бабкин А.И., Белых В.С., Ренов Э.Н., Платонова О.Ф., Трунцевский Ю.В.

Научное редактирование и корректура:
Швечкова О.А.

Центр редакционной подписки:
Тел.: (495) 617-18-88 (многоканальный)

В номере:

Алексеев С.В., Мельник В.Н. Право интеллектуальной собственности в компьютерном спорте 5

Аркалов Д.П. Теоретические аспекты функционирования сферы физической культуры и спорта 10

Бойков Д.А. Гражданско-правовые модели проведения чемпионатов по баскетболу: российский, европейский и американский подходы 14

Галиева Е.Б., Магденко А.Д. Актуальные проблемы правового регулирования студенческого спорта в Российской Федерации 17

Зелепукин Р.В. К вопросу о содержании административно-правового регулирования в сфере спорта 21

Носырева И.Г. Регулирование спорта в странах ЕС (анализ практики САС) 24

Осокин Н.А., Попов Н.А. Приоритетные направления развития физической культуры и спорта в Российской Федерации в контексте межведомственного взаимодействия 26

Рахманова Е.Н. Ответственность за использование несовершеннолетними спортсменами запрещенных в спорте субстанций и (или) методов 31

Сараев В.В., Гридчин А.А., Зырянова М.О. «Фейки», касающиеся спорта: вопросы противодействия и криминализации 34

Полная или частичная перепечатка авторских материалов без письменного разрешения авторов статей или редакции преследуется по закону.

Журнал рекомендован Высшей аттестационной комиссией при Министерстве науки и высшего образования Российской Федерации для публикации основных результатов диссертаций на соискание ученых степеней кандидата и доктора наук.

Журнал включен в базу данных Российского индекса научного цитирования (РИНЦ) **eLIBRARY.RU**
Плата с авторов за публикацию статей не взимается.
Мнение редакции может не совпадать с мнением автора.
Номер подписан в печать: 30.04.2021.
Дата выхода в свет: 13.05.2021.
ISSN 2070-2175

Адрес редакции / издателя: 115035, г. Москва, Космодамианская наб., д. 26/55, стр. 7.
Тел./факс: (495) 953-91-08. E-mail: avtor@lawinfo.ru
Отпечатано в ООО «Национальная полиграфическая группа»
Адрес типографии: 248031, г. Калуга, ул. Светлая, д. 2. Тел. (4842) 70-03-37.
Формат 60x90/8. Тираж 2000 экз.
Подписной индекс по каталогам: Объединенный каталог. Пресса России — 15095.

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР ИГ «Юрист»

ГРИБ Владислав Валерьевич	Член Президиума Ассоциации юристов России, заместитель Секретаря Общественной палаты Российской Федерации, ректор Института международного права и экономики (ИМПЭ) имени А.С. Грибоедова, заведующий кафедрой правовых основ управления Московского государственного института международных отношений (Университет) МИД России, заслуженный юрист Российской Федерации, член-корреспондент РАО, доктор юридических наук, профессор

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ РЕДАКЦИОННОГО СОВЕТА ИГ «Юрист»

СТЕПАШИН Сергей Вадимович	Сопредседатель Ассоциации юристов России, президент Российского книжного союза, член Исполкома Российского футбольного союза, доктор юридических наук, профессор

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ РЕДАКЦИОННОГО СОВЕТА / ПОПЕЧИТЕЛЬСКОГО СОВЕТА — НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ ЖУРНАЛА

КРАШЕНИННИКОВ Павел Владимирович	Председатель Ассоциации юристов России, председатель Комитета Государственной Думы Федерального Собрания Российской Федерации по государственному строительству и законодательству, председатель Попечительского совета Федерации хоккея России, вице-президент ХК «Металлург» (Магнитогорск), заслуженный юрист РФ, доктор юридических наук, профессор, государственный советник юстиции РФ

РЕДАКЦИОННЫЙ СОВЕТ ЖУРНАЛА

БАРИЕВ Марат Мансурович	Депутат Государственной Думы, член Комитета Государственной Думы по физической культуре, спорту, туризму и делам молодежи, вице-президент Всероссийской федерации легкой атлетики, председатель Олимпийского совета Республики Татарстан, кандидат политических наук
БЛАЖЕЕВ Виктор Владимирович	Сопредседатель Ассоциации юристов России, заслуженный юрист Российской Федерации, ректор, заведующий кафедрой гражданского процесса Московского государственного юридического университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА), президент Спортивного арбитражного суда при Олимпийском комитете России, г. Москва, председатель Юридического комитета РФС, заместитель председателя Общественного совета при Министерстве внутренних дел Российской Федерации, кандидат юридических наук
БРУСНИКИНА Ольга Александровна	Заслуженный мастер спорта России, председатель Комиссии спортсменов при Олимпийском комитете России, член Комиссии спортсменов Европейского олимпийского комитета (EOK), член технического комитета Европейской лиги плавания (LEN), член Совета при Президенте РФ по развитию физической культуры и спорта, член Исполкома Олимпийского комитета России, член коллегии Минспорта России, вице-президент Федерации синхронного плавания России, трехкратная олимпийская чемпионка по синхронному плаванию
ВАСИЛЬЕВ Владимир Абдуалиевич	Глава Республики Дагестан, заместитель председателя Комитета по этике РФС, президент Федерации бокса и кикбоксинга работников МВД России, генерал-полковник полиции, к.м.с. по боксу, кандидат юридических наук
ВИНЕР-УСМАНОВА Ирина Александровна	Заслуженный тренер РФ, заслуженный работник физической культуры РФ, президент Всероссийской федерации художественной гимнастики, главный тренер сборной России по художественной гимнастике, член Совета при Президенте РФ по развитию физической культуры и спорта, президент Международной академии спорта Ирины Винер, доктор педагогических наук, профессор
ЕМЕЛЬЯНЕНКО Федор Владимирович	Заслуженный мастер спорта по самбо, президент Союза смешанных боевых единоборств «МММ» России, депутат Белгородской областной думы от ВПП «ЕДИНАЯ РОССИЯ», четырехкратный чемпион мира по ММА в тяжелом весе по версии «Pride FC», двукратный — по версии «RINGS», двукратный — по версии «WAMMA», четырехкратный чемпион мира и семикратный чемпион России по боевому самбо, мастер спорта международного класса по дзюдо
ЖУКОВ Александр Дмитриевич	Президент Олимпийского комитета России (2010—2018 гг.), первый заместитель Председателя Государственной Думы, заместитель руководителя фракции «ЕДИНАЯ РОССИЯ» в Государственной Думе, заместитель председателя Наблюдательного совета Российской шахматной федерации, мастер спорта по шахматам
ЖУРОВА Светлана Сергеевна	Заслуженный мастер спорта России по конькобежному спорту, депутат Государственной Думы, первый заместитель председателя Комитета Государственной Думы по международным делам, член Счетной комиссии Государственной Думы, член Президиума Генерального совета партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ», председатель попечительского совета фонда «Спорт и достоинство», заместитель председателя Общественно-государственного объединения «Всероссийское физкультурно-спортивное общество «Динамо», вице-президент Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Российская ассоциация спортивных сооружений», олимпийская чемпионка
ИВАНОВ Сергей Борисович	Руководитель Администрации Президента РФ (2011–2016 гг.), специальный представитель Президента Российской Федерации по вопросам природоохранной деятельности, экологии и транспорта, постоянный член Совета Безопасности Российской Федерации, почетный президент Единой лиги ВТБ (баскетбол), председатель Попечительского совета Российской федерации баскетбола (РФБ), председатель Попечительского совета Баскетбольного клуба «ЦСКА», генерал-полковник, действительный государственный советник Российской Федерации 1-го класса
КАБАЕВА Алина Маратовна	Заслуженный мастер спорта Российской Федерации по художественной гимнастике, депутат Государственной Думы, член Комитета Государственной Думы по физической культуре, спорту и делам молодежи (2007–2014 гг.), председатель совета директоров холдинга «Национальная Медиа Группа», олимпийская чемпионка, двукратная абсолютная чемпионка мира, пятикратная абсолютная чемпионка Европы, шестикратная абсолютная чемпионка России
КАРЕЛИН Александр Александрович	Герой России, заслуженный мастер спорта по греко-римской борьбе, депутат Государственной Думы, член Комитета Государственной Думы по международным делам, член Высшего совета ВПП «ЕДИНАЯ РОССИЯ», действительный член (академик) Петровской академии наук и искусств, действительный член Международной академии интеграции науки и бизнеса, действительный член (академик) Российской академии естественных наук, трехкратный олимпийский чемпион, доктор педагогических наук, профессор
КЛИНЦЕВИЧ Франц Адамович	Член Совета Федерации, член Президиума Генерального совета партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ», председатель Российского союза ветеранов Афганистана (РСВА), кандидат психологических наук
КОЛОБКОВ Павел Анатольевич	Министр спорта РФ, олимпийский чемпион, чемпион мира, мастер спорта международного класса РФ по фехтованию, полковник Вооруженных Сил Российской Федерации
КОНОВАЛОВ Александр Владимирович	Полномочный представитель Президента в Конституционном Суде, член Совета Безопасности Российской Федерации, председатель Попечительского совета Ассоциации любителей гребного спорта России, президент Ассоциации студенческого баскетбола, член Президиума Ассоциации юристов России, кандидат юридических наук

МАКАРОВ Андрей Михайлович	Председатель Комитета Государственной Думы по финансам, сопредседатель Комиссии по рассмотрению расходов федерального бюджета, направленных на обеспечение национальной обороны, национальной безопасности и правоохранительной деятельности, президент Российской шахматной федерации (1994–1998 гг.), кандидат юридических наук
МАНЫЛОВ Игорь Евгеньевич	Начальник федерального автономного учреждения «Главное управление государственной экспертизы», ответственный секретарь Президиума Ассоциации юристов России, член Президиума АЮР, кандидат юридических наук
МОРОЗОВ Олег Викторович	Член Совета Федерации Федерального Собрания Российской Федерации, начальник управления Президента Российской Федерации по внутренней политике (2012–2015 гг.), член Президиума Генерального совета партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ», вице-президент Московской областной федерации бильярдного спорта, кандидат философских наук, доцент
НАРЫШКИН Сергей Евгеньевич	Директор Службы внешней разведки Российской Федерации, постоянный член Совета Безопасности Российской Федерации, действительный государственный советник Российской Федерации 1-го класса, председатель попечительского совета Всероссийской федерации плавания, председатель Попечительского совета Континентальной хоккейной лиги
НЕВЕРОВ Сергей Иванович	Заместитель Председателя Государственной Думы, заместитель руководителя фракции «ЕДИНАЯ РОССИЯ» в Государственной Думе, секретарь Генерального совета ВПП «ЕДИНАЯ РОССИЯ»
ПАРШИКОВА Наталья Владимировна	Статс-секретарь — заместитель министра спорта Российской Федерации, доктор педагогических наук, профессор, действительный государственный советник Российской Федерации 3-го класса
РОДНИНА Ирина Константиновна	Заслуженный мастер спорта СССР, депутат Государственной Думы, член Президиума Совета при Президенте РФ по развитию физической культуры и спорта, президент Всероссийской федерации школьного спорта, трехкратная олимпийская чемпионка, десятикратная чемпионка мира, одиннадцатикратная чемпионка Европы
САФИН Марат Мубинович	Заслуженный мастер спорта Российской Федерации по большому теннису, депутат Государственной Думы, заместитель председателя Комитета Государственной Думы по делам общественных объединений и религиозных организаций, многократный победитель крупных теннисных турниров, вице-первая ракетка мира в одиночном разряде
ТИХОНОВА Катерина Владимировна	Заслуженный мастер спорта России по акробатическому рок-н-роллу, вице-президент Всемирной конфедерации рок-н-ролла по маркетингу и экспансии, директор Фонда «Национальное интеллектуальное развитие» и Центра национального интеллектуального резерва МГУ имени М.В. Ломоносова
УСМАНОВ Алишер Бурханович	Президент Международной федерации фехтования (FIE), президент Европейской конфедерации фехтования, член совета директоров ФК «Динамо», член Совета при Президенте РФ по развитию физической культуры и спорта, руководитель ООО «Газпроминвестхолдинг» и группы «Металлоинвест»
ФЕДОРОВ Александр Вячеславович	Заслуженный юрист Российской Федерации, заместитель Председателя Следственного комитета Российской Федерации, член Правления Ассоциации юристов России, главный редактор журнала «Наркоконтроль», председатель редакционного совета журнала «Человек и Закон», кандидат юридических наук, профессор
ФЕТИСОВ Вячеслав Александрович	Заслуженный мастер спорта по хоккею с шайбой, заслуженный тренер России, первый заместитель председателя Комитета Государственной Думы по физической культуре, спорту, туризму и делам молодежи, член Высшего совета партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ», двукратный олимпийский чемпион, действительный государственный советник Российской Федерации 1-го класса
ШОЙГУ Ирина Александровна	Декан факультета менеджмента в спортивной и туристской индустрии Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации (РАНХиГС)

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР

АЛЕКСЕЕВ Сергей Викторович	Председатель Комиссии по спортивному праву Ассоциации юристов России, председатель Комиссии по спортивному праву Общественного совета Министерства спорта Российской Федерации, заместитель председателя Международного союза юристов, главный научный сотрудник Института законодательства и сравнительного правоведения при Правительстве Российской Федерации, профессор факультета права Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики», профессор Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте РФ, судья и заместитель председателя Комитета по назначениям арбитража спортивных споров Международного коммерческого арбитражного суда при Торгово-промышленной палате Российской Федерации, вице-президент Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация функционального многоборья», вице-президент Общероссийской общественной организации «Федерация студенческого бокса России», почетный работник высшего профессионального образования Российской Федерации, почетный работник науки и техники Российской Федерации, доктор юридических наук, кандидат экономических наук

РЕДАКЦИОННАЯ КОЛЛЕГИЯ

АЛЕКСАНДРОВ Станислав Витальевич	член Правления Ассоциации юристов России, член Дисциплинарного комитета Федерации хоккея России, кандидат юридических наук
БЕЛЯКОВА Мария Юрьевна	Заместитель декана факультета менеджмента в спортивной и туристской индустрии Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации (РАНХиГС при Президенте РФ), кандидат экономических наук, доцент
БРИЛЛИАНТОВА Александра Михайловна	Начальник Правового управления Олимпийского комитета России, председатель Президиума Спортивной арбитражной палаты, судья Спортивного арбитражного суда (CAS) (г. Лозанна), судья Спортивного арбитражного суда (г. Москва), преподаватель Московского государственного юридического университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА)
БУЯНОВА Марина Олеговна	Руководитель магистерской программы «Юрист в сфере спорта» факультета права Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики», доктор юридических наук, профессор
ВАСИЛЬЕВ Владимир Абдуалиевич	Председатель фракции ВВП «ЕДИНАЯ РОССИЯ» в Государственной Думе Федерального Собрания РФ, заместитель Председателя Государственной Думы, заместитель председателя Комитета по этике РФС, генерал-полковник полиции, кандидат юридических наук

ВОЕВОДА Алексей Иванович	Депутат Государственной Думы, заслуженный мастер спорта России по армреслингу и бобслею, серебряный призер Олимпийских игр 2006 года в четверках, бронзовый призер Олимпийских игр 2010 года в двойках, чемпион мира 2011 года в двойках
ВОЛКОВА Ольга Николаевна	Декан юридического факультета Академии труда и социальных отношений Федерации независимых профсоюзов России, кандидат юридических наук, член-корреспондент Международной академии информатизации, государственный советник юстиции 2-го класса, заслуженный юрист Российской Федерации
ВОРОНИН Юрий Викторович	Главный финансовый уполномоченный по правам потребителей финансовых услуг в Российской Федерации, заведующий центром правового обеспечения социально-экономических реформ Института законодательства и сравнительного правоведения при Правительстве Российской Федерации, заслуженный юрист Российской Федерации, кандидат экономических наук
ВЫХОДЕЦ Игорь Трифанович	Заместитель начальника Управления организации спортивной медицины Федерального медико-биологического агентства (ФМБА России), председатель Всероссийской коллегии судей Федерации сумо России, кандидат медицинских наук, доцент
ГОСТЕВ Руслан Георгиевич	Депутат Государственной Думы Федерального Собрания Российской Федерации, член Комитета Государственной Думы по делам национальностей, член Счетной комиссии Государственной Думы, вице-президент Союза гандболистов России, действительный член Академии политических наук, Российской экологической академии, член-корреспондент Международной славянской академии наук, образования, искусств и культуры, доктор исторических наук, доктор политических наук, профессор
ЕРЕМИН Сергей Александрович	Президент Международной федерации функционального многоборья, Председатель Попечительского совета Общероссийской федерации функционального многоборья, президент Фонда развития инноваций и модернизации в медицине и спорте «Гераклион», член Генерального совета Общероссийской общественной организации «Деловая Россия»
КАРЕЛИН Александр Александрович	Заслуженный мастер спорта (греко-римская борьба), Герой России, депутат Государственной Думы, трехкратный олимпийский чемпион, доктор педагогических наук, доцент
КАРЯКИН Владимир Викторович	Начальник Департамента по обеспечению деятельности Совета при Президенте РФ по развитию физической культуры и спорта Управления Администрации Президента РФ по обеспечению деятельности Государственного совета РФ, кандидат юридических наук
КАТКОВ Владимир Юрьевич	Заслуженный юрист Республики Татарстан, заместитель председателя Комиссии по спортивному праву Ассоциации юристов России — председатель Контрольно-дисциплинарного комитета (КДК) РФС, заместитель начальника отдела социального законодательства Правового управления аппарата Совета Федерации Федерального Собрания РФ, доцент Казанского государственного университета и Московского государственного юридического университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА), кандидат юридических наук, доцент
КУЗНЕЦОВ Дмитрий Левонович	Директор Высшей школы юриспруденции Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики», руководитель совместной программы профессиональной переподготовки HSE/FIFA/CIES «Спортивный менеджмент/Executive Programme in Sports Management», кандидат юридических наук, ординарный профессор
МОИСЕЕВ Алексей Владимирович	Заместитель министра финансов Российской Федерации
ОВЧИННИКОВА Наталья Александровна	Руководитель юридической службы Ассоциации лыжных видов спорта России и Федерации фристайла России, член Апелляционного комитета РФС по вопросам лицензирования футбольных клубов в РФ, кандидат юридических наук, преподаватель Московского государственного юридического университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА)
ПЕСКОВ Анатолий Николаевич	Директор Департамента безопасности Российского международного олимпийского университета, заместитель председателя Комиссии по спортивному праву Общественного совета Министерства спорта Российской Федерации, член Комитета спортивной безопасности и член совета директоров Международной ассоциации спортивного права IASL, автор учебной программы «Спорт и безопасность», кандидат юридических наук, полковник милиции
ПОПОВ Александр Владимирович	Четырехкратный олимпийский чемпион, почетный член Международного олимпийского комитета, председатель Общественного совета Министерства спорта Российской Федерации, член Совета при Президента РФ по физической культуре и спорту, член Исполкома Олимпийского комитета России
САРАЕВ Владимир Васильевич	Заместитель председателя Экспертного совета по физической культуре и спорту Комитета Совета Федерации Федерального Собрания Российской Федерации по социальной политике, советник президента Континентальной хоккейной лиги по правовым вопросам, руководитель Центра по научному обеспечению уголовно-правового воздействия на преступления в сфере спорта, кандидат юридических наук
САТТАРОВ Нурулла Гарифуллович	Заслуженный тренер России, первый вице-президент и член Исполкома Российского студенческого спортивного союза (РССС), президент Ассоциации студенческого бокса, мастер спорта России по боксу
СИЛЬНОВ Андрей Александрович	Первый вице-президент Всероссийской федерации легкой атлетики, депутат Законодательного Собрания Ростовской области, член Комиссии по спортивному праву Общественного совета Минспорта России, олимпийский чемпион, заслуженный мастер спорта России
УСАНОВ Владимир Евгеньевич	Почетный работник высшего профессионального образования РФ, ректор АНО ВПО «Академический международный институт», директор ФГНУ «Институт научной и педагогической информации» Российской академии образования (РАО), доктор юридических наук, профессор, академик РАО
ЧУБАРОВ Вадим Витальевич	Вице-президент Торгово-промышленной палаты Российской Федерации, председатель Спортивного арбитража при ТПП РФ, член Общественной палаты РФ, член Правления Ассоциации юристов России, доктор юридических наук
ЧУЧА Сергей Юрьевич	Председатель Арбитражного суда г. Москвы, член Совета Московского отделения Ассоциации юристов России, профессор кафедры трудового права и права социального обеспечения Московского государственного юридического университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА), доктор юридических наук, профессор
ШАЛАЕВ Владимир Тимофеевич	Президент Некоммерческого партнерства «Спортивный клуб «Авангард»», хоккейный адвокат, судья Спортивного арбитражного суда, г. Москва, кандидат юридических наук, мастер спорта СССР по тяжелой атлетике
ШАПОВАЛОВ Андрей Викторович	Заместитель руководителя аппарата Комитета Совета Федерации по социальной политике, заместитель председателя Спортивного арбитража при ТПП РФ

DOI: 10.18572/2070-2175-2021-2-5-9

ПРАВО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ В КОМПЬЮТЕРНОМ СПОРТЕ

АЛЕКСЕЕВ СЕРГЕЙ ВИКТОРОВИЧ,
главный научный сотрудник, заведующий кафедрой спортивного права Института законодательства и сравнительного правоведения при Правительстве Российской Федерации, доктор юридических наук, профессор
sportpravo@gmail.com

МЕЛЬНИК ВАСИЛИЙ НИКОЛАЕВИЧ,
аспирант Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики» (НИУ ВШЭ)
1melnik@mail.ru

В связи с совершенствованием технологий, постепенным переходом к цифровизации общества и признанием компьютерного спорта видом спорта на территории Российской Федерации возник ряд сложностей с механизмами правового регулирования интеллектуальных прав в сфере компьютерного спорта. Данная статья направлена на выявление проблем, связанных с интеллектуальными правами в компьютерном спорте. Авторы анализируют правовую природу видеоигр, аккаунтов, указывая на ряд законодательных пробелов в регулировании отношений в данной сфере. Предлагаются варианты для законодательного заполнения данных пробелов.

Ключевые слова: компьютерный спорт, видеоигры, аккаунты, объекты интеллектуальных прав, право пользования, отчуждение объектов интеллектуальных прав.

INTELLECTUAL PROPERTY LAW IN COMPUTER SPORTS

ALEKSEEV SERGEY V.
Chief Researcher, Head of the Department of Sports Law of the Institute of Legislation and Comparative Law under the Government of the Russian Federation LL.D., Professor

MELNIK VASILIY N.
Postgraduate Student of the National Research University Higher School of Economics (NRU HSE)

Given the technology improvement, a gradual transition to the digitalization of society and the recognition of e-sports as a sport in the Russian Federation faced some difficulties with steam mechanisms of regulation of intellectual property rights in the field of computer sports. This article aims to identify problems related to intellectual property rights in computer sports. The authors analyze the legal nature of video games and accounts, pointing out a number of legislative gaps in determining their legal nature and related rights. They offer implemented options for legislative filling of these gaps.

Keywords: computer sports, video games, accounts, objects of intellectual rights, right of use, alienation of objects of intellectual rights.

Признание компьютерного спорта в качестве вида спорта на территории Российской Федерации породило ряд правовых проблем, непосредственно связанных с проведением соревнований по компьютерному спорту. Одной из таких проблем является право интеллектуальной собственности в компьютерном спорте.

Сфера компьютерного спорта никак не может обойтись без объектов интеллектуальной собственности, так как при проведении компьютерных соревнований базируется на видеоиграх, аккаунтах и трансляциях, которые являются по своей природе объектами интеллектуальных прав.

Для целей настоящего исследования необходимо понять, что принято понимать под видеоигрой и компьютерной игрой.

Под видеоигрой принято понимать — «инвентарь компьютерного спорта, состоящий из программного обеспечения, позволяющего осуществить организацию соревновательного процесса (геймплея) соревнующимся сторонам (спортсменам), формирующего соревновательное пространство (арену), создающее объекты управления, воспринимаемые органами чувств человека, где участник соревнований через устройства ввода/вывода воздействует на объекты управления. Видеоигра автоматически либо с помощью контролируемых настроек/запретов обеспечивает равные условия соревнующимся сторонам»[1].

Кроме того, видеоигры можно воспринимать не только как инвентарь компьютерного спорта, а как элемент образовательной детальности — Майер Ричард «Computer Games in Education»[2].

Однако для целей настоящего исследования авторы воспринимают видеоигры как инвентарь компьютерного спорта.

В отличие от видеоигр, определение компьютерных игр не нашло свое отражение в отечественных нормативно-правовых актах.

И.И. Югай определяет компьютерную игру как «организованное в соответствии с правилами игры художественное виртуальное пространство, использующее для организации игрового процесса компьютерную программу»[3].

Может сложиться мнение, что видеоигры и компьютерные игры — это равнозначные определения, однако данное мнение не совсем будет соответствовать действительности.

На взгляд авторов, более правильно применительно к компьютерному спорту использовать понятие компью-

[1] Правила вида спорта «компьютерный спорт» : утв. приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22 (ред. от 30.04.2020). URL: https://legalacts.ru/doc/prikaz-minsporta-rossii-ot-22012020-n-22-ob-utverzhdenii/

[2] Mayer R.E. Computer Games in Education // Annual Review of Psychology. 2019. Vol. 70. P. 531–549.

[3] Югай И.И. Компьютерная игра как вид художественной практики // Известия Российского государственного педагогического университета им. А.И. Герцена. 2007. Т. 14. № 37. С. 368.

терные игры, поскольку правильнее квалифицировать компьютерный спорт как дисциплину, а в качестве вида спорта признать киберспорт, который будет включать в себя компьютерную, консольную, мобильную дисциплину.

То есть определение видеоигры должно использоваться применительно к киберспорту, в качестве общего — родового определения, а применительно к компьютерным, консольным, мобильным дисциплинам использовать компьютерные, консольные, мобильные игры, в качестве частного определения.

При этом, на взгляд авторов, под компьютерной дисциплиной можно понимать вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных видеоигр, где компьютерная игра представляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой с помощью компьютерного оборудования.

Под консольной дисциплиной, на взгляд авторов, можно понимать вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе видеоигр, где видеоигры представляют среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой с помощью консольного оборудования.

Под мобильной дисциплиной, на взгляд авторов, можно понимать вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе мобильных видеоигр, где мобильные видеоигры представляют среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой с помощью мобильных телефонов.

Данное деление, на взгляд авторов, имеет значение для будущего регулирования, поскольку на данный момент происходит переход консолей с четвертого поколения к пятому поколению консолей (качественно новый технологический уровень). Благодаря данному переходу количество пользователей консолей активно увеличивается, в этой связи увеличивается количество турниров, проводимых с использованием консолей.

Такая же ситуация складывается и с рынком мобильных игр. Благодаря качественному технологическому рывку мобильных устройств разработчики мобильных приложений смогли улучшить свои творения и привлечь новых пользователей. Так, по данным «Игромании», ведущего игрового журнала на территории Российской Федерации, за первый месяц Call of Duty Mobile, вышедшую 1 октября 2019 г. на iOS и Android, скачали 148 миллионов раз в App Store и Google Play. При этом за тот же период времени игра принесла своим создателям 53,9 миллиона долларов. Об этом сообщает аналитическая фирма Sensor Tower.

По количеству установок за первый месяц Call of Duty Mobile обошла Mario Kart Tour (123,9 млн), PUBG Mobile (60,7 млн) и Fortnite (35 млн)»[4].

Таким образом, рынки консольных и мобильных игр становятся все более и более привлекательными для разработчиков видеоигр, и необходимо уже сейчас позаботиться о правовом регулировании отношений в данных сферах.

Одной из основных проблем, связанных с интеллектуальной собственностью видеоигр, на взгляд авторов, является предоставляемый им правовой режим.

Согласно Гражданскому кодексу Российской Федерации, под интеллектуальными правами следует понимать — «результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации (результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации), которые включают исключительное право, являющееся имущественным правом, а также личные неимущественные права и иные права (право следования, право доступа и другие)»[5]. Также Гражданским кодексом Российской Федерации установлен исчерпывающий перечень объектов интеллектуальных прав, которые подлежат правовой охране.

Сразу стоить отметить, что понятие видеоигра, в соответствии с отечественным правом, напрямую не относится к объектам интеллектуальной собственности, подлежащим правовой охране.

На практике видеоигру для обеспечения правовой охраны, как правило, рассматривают с двух позиций:

1) как сложный объект[6], ввиду многокомпонентности видеоигры (графика, музыка, персонажи, аватары, программы ЭВМ, сценарий и т.д.), которые позволяют обеспечить правовую охрану по каждому компоненту видеоигры и как результат всей видеоигре;

2) как программа ЭВМ, являющаяся «представленной в объективной форме совокупность данных и команд, предназначенных для функционирования ЭВМ и других компьютерных устройств в целях получения определенного результата, включая подготовительные материалы, полученные в ходе разработки программы для ЭВМ, и порождаемые ею аудиовизуальные отображения»[7].

Оба данных подхода имеют право на существование.

В случае с восприятием видеоигры как программы ЭВМ видеоигра может порождать аудиовизуальные отображения «непосредственно в результате действия программного кода, т.е. в случае, когда в коде заложены команды, нацеленные на автоматическое создание отображения программными средствами»[8].

В случае восприятия видеоигры как сложного объекта видеоигра может только «воспроизвести объект, ранее созданный отдельно, в качестве самостоятельного, но включенного в цифровой форме в компьютерную программу»[9].

Таким образом, для определения правового режима видеоигры необходимо исходить из того, каким именно образом происходит реализация игровых событий, через порождение или воспроизведение игрового объекта.

Следующей проблемой, связанной с интеллектуальными правами видеоигр, являются способы отчуждения данных прав.

Главными правообладателями интеллектуальных прав в видеоиграх являются разработчики видеоигры — это могут быть компании, чьи сотрудники по договорам авторского заказа создают видеоигру, или же частные лица.

---

4 Игромания. Журнал. URL: https://www.igromania.ru (дата обращения: 15.02.2021).

5 Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18 декабря 2006 г. № 230-ФЗ (ред. от 18.07.2019) // Российская газета. 2006. 22 декабря.

6 Савельев А.И. Электронная коммерция в России и за рубежом: правовое регулирование. М. : Статут, 2014.

7 Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18 декабря 2006 г. № 230-ФЗ (ред. от 18.07.2019) // Российская газета. 2006. 22 декабря.

8 Архипов В.В. Интеллектуальная собственность в индустрии компьютерных игр: проблемы теории и практики // Закон. 2015. № 11. С. 61–69.

9 Там же.

При этом все разработчики предоставляют потребителю две объективные формы приобретения своего продукта — на физическом носителе или цифровую версию. Выбор, какую из двух данных объективных форм приобрести, полностью лежит на потребителе, для разработчиков это не имеет значения. Поскольку потребителем приобретается лишь форма хранения интеллектуальных прав, а не сами интеллектуальные права.

Независимо от объективной формы видеоигры разработчик передает ее копию потребителю на основании неисключительного лицензионного договора, т.е. предоставляет лицензиату права использования результата интеллектуальной деятельности или средства индивидуализации с сохранением за собой права выдачи лицензий другим лицам. Так, при первой установке/загрузке видеоигры потребителю всегда необходимо дать свое согласие на лицензионный договор для легального использования. Условия самого договора высвечиваются во время первой установки/загрузки видеоигры, дополнительно потребитель может ознакомиться с ними на сайте игры, разработчика или в специальном разделе видеоигры.

В условиях данных лицензионных договоров практически всегда прописано, что данная копия видеоигры передается для личного пользования. Ее воспроизведение, продажа и иные способы передачи третьим лицам запрещены.

Весьма интересным является факт наличия в ряде западных стран понятия доктрины первой продажи. Согласно данной доктрине, разработчики после первичной продажи видеоигры потребителю теряют право дальнейшего контроля над распространением данной копии видеоигры. Потребитель вправе сам распоряжаться дальнейшей судьбой видеоигры.

Показателем действия данной доктрины может служить решение Суда Европейского Союза от 3 июля 2012 г. (дело C-128/11)[10] относительно спора UsedSoft vs Oracle.

Компания UsedSoft — коммерческая компания по продаже подержанного программного обеспечения, в том числе и лицензии на продукты Oracle, в пользовательском соглашении которой прямо запрещалась передача лицензии третьим лицам.

В обоснование своей позиции Oracle заявляла, что они продают не продукт, а лицензию на его использование.

Данный аргумент не поменял позицию Суда Европейского Союза к возникшему спору, поскольку под продажей программного обеспечения (по смыслу положений о доктрине первой продажи) понимается любое действие, которое позволяет сделать компьютерную программу доступной на территории Европейского Союза с целью использования ее неограниченный период времени, в обмен на единовременный платеж.

Из решения Суда Европейского Союза следует, что, несмотря на условия, прописанные в лицензионных договорах, перепродажа видеоигр на территории Европейского Союза носит законный характер.

На территории Российской Федерация данная доктрина нигде не закреплена и не имеет юридической силы. В этой связи рынок бывших в употреблении физических носителей видеоигр приобрел стихийный характер после появления в сети Интернет площадок для перепродажи вещей.

Фундаментально природа перепродажи бывших в употреблении игр на физическом носителе имеет двойственный характер. С одной стороны, у потребителя выстраиваются отношения права собственности в отношении физической формы. То есть потребитель по своему усмотрению владеет, пользуется и распоряжается физической формой — соответственно потребитель может продать, подарить, сдать в аренду, уничтожить физическую форму видеоигры.

С другой стороны, у потребителя не возникает права собственности на информацию, хранящуюся на физическом носителе — саму видеоигру ввиду условий лицензионного договора. Потребитель получает лишь право пользования видеоигрой без возможности владеть и распоряжаться самой видеоигрой.

В свою очередь при приобретении цифровой версии видеоигры у потребителя не возникает никакого права собственности на видеоигру, пользователь пользуется игрой только на условиях лицензионного договора. При этом сама видеоигра привязывается к аккаунту потребителя с целью избежания возможности перепродажи видеоигры.

Под аккаунтом принято понимать «учетную запись, регистрируемую на сервере (в системе серверов) видеоигры, которая является идентификатором участника соревнований в видеоигре»[11].

Однако данная мера не позволила избежать передачи видеоигр от первого пользователя третьим лицам.

Правонарушители лицензионных договоров стали создавать «общие аккаунты». То есть лицо легально заводит аккаунт, привязывает к нему ряд видеоигр и соглашается с условиями лицензионного договора и через некоторое время начинает продавать данные для входа в этот аккаунт третьим лицам.

В таком случае это будет явным нарушением условий лицензионных договоров, но аккаунт был создан на законных основаниях, значит, может считаться, по-видимому, частной собственностью потребителя (если иное не предусмотрено договором с владельцем сервера), которой он может распоряжаться по своему усмотрению любым не противоречащим закону способом.

При этом правовая природа аккаунтов почти не понятна отечественному праву, и, как следствие, отсутствует ее законодательное регулирование. Тем не менее можно выделить три позиции относительно правовой природы аккаунтов:

1. База данных — «представленная в объективной форме совокупность самостоятельных материалов (статей, расчетов, нормативных актов, судебных решений и иных подобных материалов), систематизированных таким образом, чтобы эти материалы могли быть найдены и обработаны с помощью электронной вычислительной машины (ЭВМ)»[12]. При этом «изготовителю базы данных, создание которой (включая обработку или представление соответствующих материалов) требуются существенные финансовые, материальные, организационные или иных затраты. При отсутствии доказательств иного базой данных, создание которой требует существенных затрат, признается база данных, содержащая не менее десяти тысяч самостоятельных информационных эле-

[10] Judgment of the Court (Grand Chamber), 3 July 2012, UsedSoft GmbH v Oracle International Corp., Case C-128/11. URL: https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/ALL/?uri=CELEX%3A62011CJ0128 (дата обращения: 15.02.2021).

[11] Правила вида спорта «компьютерный спорт» : утв. приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22 (ред. от 30.04.2020). URL: https://legalacts.ru/doc/prikaz-minsporta-rossii-ot-22012020-n-22-ob-utverzhdenii/

[12] Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18 декабря 2006 г. № 230-ФЗ (ред. от 18.07.2019) // Российская газета. 2006. 22 декабря.

ментов (материалов), составляющих содержание базы данных»[13].

В аккаунтах для видеоигр изготовителем аккаунта является сам потребитель видеоигры, соответственно он не несет существенных финансовых затрат на создание аккаунта. Наличие в аккаунте более десяти тысяч самостоятельных информационных элементов (материалов), составляющих содержание базы данных, видится маловероятным.

Само по себе отсутствие данных двух признаков однозначно не свидетельствует о том, что аккаунты не являются базой данной. Но законодательно установлено, что базы данных относятся к объектам авторского права и как объекты авторского права должны отвечать двум критериям — самостоятельность информации базы данных, т.е. отдельный элемент информации базы данных должен обладать ценностью вне базы данных, и наличие творческого элемента в виде систематизации информации.

2. Запись пользователя на сервере владельца — идентификатор потребителя, посредством которого потребитель получает услуги в виде возможности пользования видеоигрой. Исходя из этого получается, что потребитель, легально приобретавший видеоигру, не сможет ей воспользоваться, если не создаст аккаунт, при этом не совсем понятно, на каком правовом основании базируется данная потребность. Для владельцев серверов данная позиция наиболее выгодна.

Весьма интересными для анализа являются условия использования серверов UBISOFT. В соответствии с ними под аккаунтом понимается учетная запись пользователя, располагаемая на сервере — трактовка в соответствии со второй позицией природы аккаунта. При этом UBISOFT «не гарантирует, что сервисы будут доступны в любое время, на всех территориях по всему миру и/или на всех устройствах, за UBISOFT остается право прекратить предоставление всех или части сервисов пользователю в любой момент»[14].

Также UBISOFT может:

— «устанавливать максимальное количество дней, в течение которых контент будет храниться как часть сервисов;

— устанавливать максимальный объем сообщений, которые могут отправляться или получаться одной учетной записью;

— устанавливать максимальный объем памяти, который будет выделяться нашими серверами для вашей учетной записи;

— устанавливать максимальное количество раз получения доступа к сервисам, а также максимальную продолжительность каждого доступа в течение заданного периода»[15].

UBISOFT может приостановить действие или закрыть учетную запись (аккаунт) «в любой момент автоматически и по нашему собственному усмотрению, если:

— UBISOFT официально попросили пользователя предоставить им документ, удостоверяющий личность пользователя, или же попросили прекратить определенные действия;

— у UBISOFT есть разумные основания полагать, что были нарушены условия использования серверов UBISOFT;

— а также по любой иной причине в связи с действиями потребителя в рамках сервисов или за их пределами;

— после уведомления, если Учетная запись пользователя была неактивна более шести месяцев»[16].

Все эти условия имеют кабальный характер, крайне невыгодны для потребителя. При этом потребитель осознанно вкладывает деньги в покупку игры, внутриигрового инвентаря, и взамен у него не возникает никакого права собственности ни на аккаунт, ни на внутриигровой инвентарь. Следуя условиям договора, можно говорить, что право пользования также имеет ограниченный характер, ввиду размытости в формулировках UBISOFT.

Помимо этого, восприятие аккаунта в качестве записи пользователя на сервере владельца дает полное право владельцу сервера в любой момент заблокировать/удалить аккаунт пользователя без возмещения каких-либо затрат, понесенных пользователем.

3. Права и обязанности из соглашения с владельцем сервера — «владельцем сервера устанавливаются определенные правила регистрации, использования и прекращения существования аккаунта пользователя, пользователем же самостоятельно определяется граница собственного поведения в пределах допущенного правилами»[17].

На взгляд авторов, третья позиция носит более обоснованный характер для потребителя, поскольку позволяет разрешить вопрос законной передачи аккаунта третьим лицам в формате уступки прав требований.

Именно проблема передачи прав от одного лица другому является основной в вопросе регулирования аккаунтов. Рассматривая аккаунт как права и обязанности пользователя и владельца сервера, потребитель может уступить данное право третьему лицу, в том числе и путем наследства. Признавая природу аккаунтов в таком формате, законодательно будет ликвидировано несколько пробелов одновременно. Признав именно такую природу аккаунтов для видеоигр, законодатель одновременно может признать такую же природу аккаунтов видеоблогеров.

К большому сожалению, на практике ввиду неразрешенности вопроса правовой природы аккаунтов, владельцы серверов по-разному разрешают вопрос юридической природы аккаунтов. Так, лицензионное соглашение World of Tanks прямо запрещает «использовать Учетную Запись (игровой аккаунт) другого лица, а также отчуждать или иным образом передавать свою или приобретать, в том числе путем обмена или получения в дар, Учетную Запись (игровой аккаунт) другого лица»[18].

Несмотря на неоднозначность природы аккаунта, представляется, что аккаунт соответствует понятию имущества и должен в полной мере рассматриваться как объект гражданских прав.

Отсутствие аккаунтов в виде категории объекта гражданского права и неотнесение их ни к одному из видов существующих объектов наглядно демонстрирует пробел в законодательной базе Российской Федерации.

---

13 Гражданский кодекс Российской Федерации (часть четвертая) от 18 декабря 2006 г. № 230-ФЗ (ред. от 18.07.2019) // Российская газета. 2006. 22 декабря.

14 Условия использования серверов UBISOFT, редакция от 12 мая 2020 г. URL: https://legal.ubi.com/termsofuse/ru-RU (дата обращения: 15.02.2021).

15 Условия использования серверов UBISOFT, редакция от 12 мая 2020 г. URL: https://legal.ubi.com/termsofuse/ru-RU (дата обращения: 15.02.2021).

16 Там же.

17 Кирсанова Е.Е. Аккаунт как объект гражданских прав // Вестник арбитражной практики. 2020. № 2. С. 44–48.

18 Лицензионное соглашение World of Tanks, редакция от 1 апреля 2017 г. URL: https://legal.ru.wargaming.net/ru/eula/ (дата обращения: 15.02.2021).

Еще одним вопросом в компьютерном спорте является проблема использования видеоигр (объекта интеллектуальных прав) при проведении компьютерных соревнований.

В классической системе строения спортивной сферы практически все объекты интеллектуальных прав закреплены за организаторами данных спортивных мероприятий, например, «Олимпийские игры являются исключительной собственностью МОК, которому принадлежат все права, связанные с ними — в частности, и без каких-либо ограничений, все права на организацию, использование и продвижение на рынке Олимпийских игр, разрешение запечатлевать неподвижные и движущиеся изображения Олимпийских игр для использования средствами массовой информации, регистрацию аудио-визуальных записей Олимпийских игр и вещание, трансляцию, ретрансляцию, воспроизводство, показ, распространение, в результате которых широкая публика при помощи средств, существующих в настоящее время, или средств, которые появятся в будущем, получает доступ к работам или сигналам, являющимся аудио-визуальной регистрацией или записью Олимпийских игр»[19].

«Олимпийские символ, флаг, девиз, гимн, обозначения (включая, помимо прочего, слова «Олимпийские игры» и «Игры Олимпиады»), знаки, эмблемы, огонь и факелы, какие-либо иные музыкальные произведения, аудио-визуальные работы или иные продукты творческой деятельности или артефакты, которые были изготовлены в связи с проведением Олимпийских игр по заказу МОК, НОК и/или ОКОИ, все вместе и по отдельности для удобства могут именоваться «олимпийской собственностью». Все права на олимпийскую собственность, как и все права на ее использование, принадлежат исключительно МОК, включая, помимо прочего, использование для получения прибыли, в коммерческих или рекламных целях. МОК может лицензировать все или часть своих прав на условиях, устанавливаемых Исполкомом МОК»[20].

Система же построения компьютерного спорта носит более сложный характер.

С одной стороны, организаторами соревнований по компьютерному спорту могут выступать сами разработчики видеоигры, например, турнир по Dota 2 — «The International» — проводится разработчиками Dota 2 компанией Valve Corporation. В таком случае соблюдается весь механизм закрепления объектов интеллектуальной собственности за организатором данных компьютерных соревнований.

С другой стороны, в настоящее время появляется все больше и больше турниров, которые проводятся не под эгидой разработчиков видеоигры, используемой при проведении компьютерного соревнования. Так, Федерация компьютерного спорта России (далее — ФКСР) проводит чемпионат России по Dota 2, Clash Royale (видеоигра для мобильных устройств), NHL 20, Tekken 7, StarCraft II: Legacy of the Void. В данном случае авторы прекрасно понимают, что ФКСР проводит соревнования по данным видеоиграм на основе лицензионного соглашения с разработчиками, которые дали согласие на использование их объектов интеллектуальных прав в компьютерных соревнованиях.

Однако большинство современных видеоигр имеют кооперативный режим, т.е. у пользователей есть легальная возможность соревноваться друг с другом внутри игры. Данная возможность закладывается разработчиками специально с целью популяризации своего продукта среди потребителей. При этом именно кооперативный режим порождает нелегальные компьютерные турниры. То есть за спиной разработчиков видеоигр пользователи могут приобрести видеоигру, создать аккаунты, договориться о проведении между собой турнира в формате онлайн, создать регламент данного турнира и провести его. Как правило, разработчик не узнает, что его объекты интеллектуальной собственности были использованы без его разрешения. Да, в классическом спорте мы тоже можем провести турнир по определенному виду спорта, без разрешения организаторов крупных спортивных соревнований, но при этом мы не используем их объекты интеллектуальной собственности.

Приведенный пример наглядно иллюстрирует двойственность и сложность построения соревнований по компьютерному спорту. С одной стороны, пользователи могут на законных основаниях приобрести видеоигру, пользоваться ею, создавать аккаунты, использовать кооперативный режим. С другой стороны, пользователь не получает никакого права на видеоигру и аккаунт, кроме права пользования на территории Российской Федерации, до конца непонятны пределы кооперативного режима — когда он будет считаться уже турниром.

Авторам видится необходимым в срочном порядке законодательно определиться с правовой природой видеоигр и аккаунтов. В таком случае мы сможем урегулировать вопрос правовой охраны видеоигр и аккаунтов как объекта интеллектуальных прав, разработать правовые механизмы способов отчуждения прав на видеоигры и аккаунты. Ведь пользователи тратят колоссальные деньги на приобретение инвентаря в видеоигре, которая привязывается в свою очередь к аккаунту пользователя, при этом не могут легально распорядиться данным инвентарем.

[19] Олимпийская хартия (в действии с 26 июня 2019 г.). URL: https://olympic.ru/upload/2020/02/charter-26.06.2019-rus.pdf

[20] Олимпийская хартия (в действии с 26 июня 2019 г.). URL: https://olympic.ru/upload/2020/02/charter-26.06.2019-rus.pdf

Литература

1. Архипов В.В. Интеллектуальная собственность в индустрии компьютерных игр: проблемы теории и практики / В.В. Архипов // Закон. 2015. № 11. С. 61–69.
2. Киракосян Г. Call of Duty Mobile скачали 148 миллионов раз за первый месяц / Г. Киракосян // Igromania. 2019. 11 ноября.
3. Кирсанова Е.Е. Аккаунт как объект гражданских прав / Е.Е. Кирсанова // Вестник арбитражной практики. 2020. № 2. С. 44–48.
4. Панарина М.М. Наследование аккаунта в социальных сетях и вопросы цифрового наследования: правовое исследование / М.М. Панарина // Наследственное право. 2018. № 3. С. 29–30.
5. Савельев А.И. Электронная коммерция в России и за рубежом: правовое регулирование / А.И. Савельев. Москва : Статут, 2014. 544 с.
6. Югай И.И. Компьютерная игра как вид художественной практики / И.И. Югай // Известия Российского государственного педагогического университета им. А.И. Герцена. 2007. Т. 14. № 37. С. 367–372.

References

7. Mayer R.E. Computer Games in Education / R.E. Mayer // Annual Review of Psychology. 2019. Vol. 70. P. 531–549.